

## Рекомендации по организации Всероссийского проекта «Парта Героя».

### 1. Цели и задачи проекта «Парта Героя».

Проект «Парта Героя» является Всероссийским проектом, который начал свою реализацию в Красноярском крае в 2017 году. Инициатором проекта является депутат Государственной Думы Российской Федерации, заместитель председателя комитета по обороне Государственной Думы Российской Федерации Юрий Николаевич Швыткин.

Основная цель проекта – создание условий для формирования у детей и подростков уважительного отношения к истории Отечества, героическому прошлому и настоящему нашей страны, героям боевых действий и доблестного труда, на примере героических образов ветеранов ВОВ, участников боевых действий, ветеранов труда, деятелей культуры и искусства, ученых и деятелей науки, спортсменов.

### 2. Описание проекта.

Герой – человек, совершивший доблестный поступок, проявив личное мужество, стойкость, готовность к самопожертвованию. Парта является повседневным школьным предметом, которым пользуется ученик. Находясь за партой, он может прочесть и уловить суть подвига героя. Помимо этого, за партой получают возможность сидеть те ребята, которые добились определенного успеха в какой-либо сфере, а также активисты Российского движения школьников и общественных объединений.

На парте размещается биографическая информация о герое и его подвигах. Для визуального оформления используются личные фотографии героя и наград. Помимо этого, на парте размещается специальный код, используя который, можно попасть на сайт, где находится полная информация о герое, его подвигах и достижениях.

### 3. Оформление:

Каждая парта героя должна быть оформлена в соответствии с брендбуком проекта. (Ссылка на брендбук проекта: <https://yadi.sVd/-7ngkGDh8-6080>).

#### Правила использования:

Парта, которая оформляется в рамках проекта – это ни в коем случае не музейный экспонат или же мемориал. Данная парта должна ежедневно использоваться учениками общеобразовательной организации, соответственно ее расположение должно быть в учебном классе. Именно это и есть главная идея проекта. Данная парта не должна находиться в музее общеобразовательной организации и использоваться только на экскурсиях и т.д.

#### 4. Этапы реализации проекта:

Определение героя, который так или иначе имеет отношение к Общеобразовательной организации, а также если школа носит его имя. Организационная работа по брендированию парты и необходимая информация для создания макета:

- Фото качественное в формате JPG;
- Годы жизни героя;
- Главная информация о герое (цитата, описание жизненного пути);
- Награды героя (изображения), без фона, в формате png или psd;
- Описание героического пути: 3 блока с годами;
- Описание подвига героя или главного достижения;
- Ссылка на официальный сайт, где можно посмотреть подробную информацию о герое.

Далее необходимо подготовить и провести просветительское мероприятие в формате урока, квеста или акции, содержащее информацию о герое. По результатам мероприятия, необходимо определить учеников, которые в течение четверти будут проходить обучение за партой.

5. Подготовка мероприятий по открытию проекта в общеобразовательной организации.

Необходимо подготовить сценарий торжественного открытия проекта, который будет включать в себя творческие и патриотические номера, проведение встреч с героем или его родственниками.

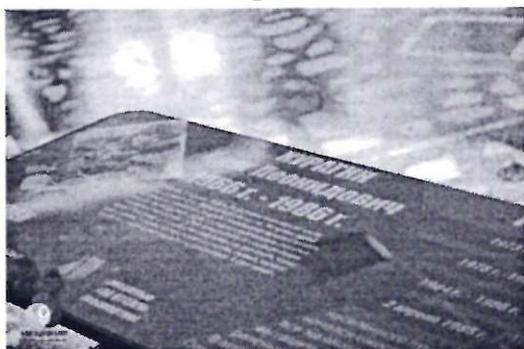
#### 6. Проведение церемонии торжественного открытия проекта.

7. В последствии необходимо, один раз в учебную четверть проводить просветительское мероприятие для того, чтобы определить учеников, которые в течение следующей учебной четверти будут проходить обучение за партой.

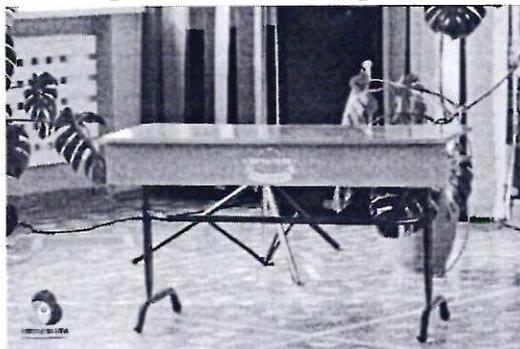
## Инструкция по работе с макетом «Парта Героя»



Столешница парты



Торцевая часть парты



1. Что располагается на макете?
  - Фамилия, имя, отчество героя;
  - Годы жизни;
2. Краткая информация о герое (это может быть, в том числе и цитата. Не более 2-3 абзацев);
2. Изображения наград героя;
3. Путь героя (справа от основной части), состоящий из трех коротких информационных блоков;
4. Информация о подвиге героя (справа от основной информации);
5. Ссылка на сайт, где можно получить подробную информацию о герое в виде QR-кода.

В каких программах можно работать с макетом?

- Adobe Photoshop;
- Adobe Illustrator.

Основные изменяемые компоненты на макете:

- Фотография вертикальная (хорошего качества) в формате jpg, png;
- Изображения наград (хорошего качества, с прозрачным фоном) в формате png;
- Текст на парте;
- QR-код (можно создать в любом из Интернет-ресурсов, где их можно сгенерировать или с помощью специальных программ);
- Размер макета (зависит от размера парты. Как правило макет делается с запасом в 5 см с каждой стороны).

#### Как работать с макетом?

- Создаем новый документ (с учетом запаса в 5 см с каждой стороны);
- Открываем макет парты;
- Выделяем все компоненты с макета парты и перетаскиваем их на чистый документ);
- Меняем компоненты с макета (п. 3) на необходимые вам;
- Сохраняем документ в удобном для печати формате (как правило: TIF, PDF, JPG).